

Programmering gebeurt vanuit de "Mode-stand" : PGM FUNCTIE – **Gebruik het "querty" toetsenbord, dat u onder het gebruikerstoetsenbord vindt.** Voor speciale tekens raadpleeg de gedetailleerde handleiding en kijk blz. 63). Hoe naar de PGM functie gaan ? Druk de toets **Mode** , ga vervolgens naar punt 6 (eventueel dmv pijltjes) en druk **TL/NS**. (Deze toets kunt u tijdens programmeren beschouwen als de "Enter" toets op uw PC). Wanneer u vervolgens naar 2 "Instellen" gaat bevestigd door **TL/NS** , hebt u de verdere keuze over verschillende programmering tools . Uit de programma's geraak je door het drukken van de **ESC/CANCEL** toets tot de vermelding REG onderaan links in het scherm verschijnt !. Wenst u meer info ? Raadpleeg dan zeker onze uitgebreide handleiding, die u kunt "downloaden" vanaf onze website.

1. Programmeren van datum/tijd

Druk de toets **Mode**. Druk **6** en **TL/NS** en vervolgens **2** en **TL/NS**., Druk **7** en **TL/NS**
De datum breng U in als ddmj (bvb 110911). Het uur : hhmm (bvb 1107) Sluit af met **TL/NS**

2. Programmeren van enkele basisinstellingen.- BTW afdruk

We raden U aan de hiernavolgende basisinstellingen uit te voeren. We gaan het BTW afdruksysteem instellen. Samen met de omzetgroepen vormen de BTW tarieven de cijfermatige basis van de kassa. Druk **Mode**, druk **6** en de toets **TL/NS** . We drukken nu **2** gevolgd door **TL/NS**. Druk **1 2** gevolgd **TL/NS** – u kunt nu het BTW afdruk systeem instellen. Druk de toets **# TM/ST**. Loop met de pijltjes door de mogelijkheden en bevestig met **TL/NS**. Indien u voor auto BTW1-4 kiest, wordt de BTW telkens afgedrukt op het klant ticket, kiest u voor Manual VAT1-4, dan wordt de BTW niet afgedrukt, tenzij u NA het inbrengen van de verkopen, de toets **# TM/ST** , de toets **PAYMENT MENU** en het cijfer **5** drukt.

3. BTW tarieven instellen.

Druk de toets **Mode**. Druk **6** en **TL/NS** en vervolgens **2** en **TL/NS**. Druk **1 2** . Loop met de pijltjes naar de tarieven (van 1 tot 4) bevestigen met **TL/NS** en breng de tarieven in. Wij adviseren U voor fastfood : 1 = 6%, 2 = 12%, 3 = 21% en 4 =0%. Voor bediening adviseren wij U : 1 = 12%, 2 = 6%, 3 = 21% en 4 =0%.

4. Omzetgroepen programmeren

Afdelingen (ook gekend onder de naam groepen, warengroepen, departementen , omzetgroepen enzv.) zijn zinvol om een samengevat inzicht te krijgen in de verkoopresultaten. (Een vb van omzetgroepen zijn bvb voor een bakker (brood, klein goed, koeken, taarten) , voor een Horecazaak (Frisdranken, warme dranken , snacks enzv) Aan U om zelf deze afdelingen samen te stellen. Schrijf een lijst volledig uit ! Nadat U een lijst hebt (naam en vooral BTW tarief) kunt U van start gaan.

Druk de toets **Mode**, druk **6** en druk **TL/NS**, druk **2** gevolgd door **TL/NS** **TL/NS** en **TL/NS**.

Met de pijltjes kunt u zich bewegen door de verschillende omzetgroepen. Wenst U "binnen" te gaan bij een omzetgroep druk dan **TL/NS** als uw cursor er op staat. Dan kunt u door de specificaties van de omzetgroep lopen – We raden u aan de naam in te brengen en welk BTW tarief van toepassing is. Aangeven met JA. Wijzigen met de punt (.) – in principe kan er maar 1 tarief zijn natuurlijk. We raden u ook aan de rest ongemoeid te laten !

5. Artikelen (PLU/SUB) programmeren.

Artikelen, we denken niet dat dit uitleg nodig heeft. Goed om weten : Ze zijn gekoppeld aan een omzetgroep, een omzetgroep is gekoppeld aan een BTW tarief. Het artikel krijgt dus het BTW tarief van zijn gekoppelde omzetgroep ! Onthoud verder van artikel 1 tot 70 liggen op het toetsenbord. Van 71 tot 140 kun je bereiken door het drukken van L2 of de toets PLU/SUB; Van 141 tot 210 kun je bereiken dmv L3 of de toets PLU/SUB.

Artikelen groter dan 210 zijn enkel bereikbaar via de toets PLU/SUB. Hoe artikelen programmeren ? Druk de toets **Mode**, druk **6** en de toets **TL/NS**, en **2 TL/NS** druk nogmaals **TL/NS**, druk de toets **2**. Met de pijltjes kun je door het artikelbestand lopen. Wanneer je op een artikel staat en de **TL/NS** toets drukt, kun je in het artikel wijzigingen aanbrengen. Wanneer je de cursor naar het "type" verplaatst kun je uit de verschillende mogelijkheden kiezen door de toets **# TM/ST** te drukken. De rest (prijs, tekst en omzgr.code spreekt voor zich.)

6. Namen van bediendes programmeren

Druk de toets **Mode**, Druk **6** en **TL/NS** en vervolgens **2** en **TL/NS** , Druk **5** en druk de toets **TL/NS**, door nogmaals **TL/NS** te drukken komt u in het bestand van de bediende terecht. Ga met de cursor op de gewenste bediende staan en druk **TL/NS**. U hebt nu de mogelijkheid om oa de naam van de bediende aan te passen !
Wenst U meerdere bediendes ? (25 is max.) Druk dan het nummer (bvb 6) gevolgd door **TL/NS** (om bediendes bij te programmeren moet het rapport wel op 0 staan !)

7. Programmeren van Logo en voettekst.

Onthoud het volgende : Er zijn 6 regels. Regel 1 tot 3 wordt bovenaan afgedrukt, regel 4 tot 6 onderaan het ticket. Door het drukken van de toets **DC** kunt u extra vette letters afdrukken !

Druk de toets **Mode**, Druk **6** en **TL/NS** en vervolgens **2** en **TL/NS** Druk **1 0** en de toets **TL/NS**
Bevestig uw ingave altijd door het drukken van de toets **TL/NS**

8. Na-correcties

Indien een fout werd vastgesteld na het afsluiten van het ticket is er toch nog een mogelijkheid om te verbeteren. Druk de toets **Mode** en druk **3** en de toets **TL/NS**

De ingave die nu volgt (tot aan het drukken van een betaalwijze) wordt uit de omzetgeheugen verwijderd. De kassa zet zich automatisch terug in de REG mode

9. Rapportering

Het scherm van de XEA217 maakt het gebruik van de verschillende rapporteringen erg gemakkelijk.

U kunt naar gewenst kiezen om lezingen uit te voeren of nulzet.

Van het termijngeheugen , kunt u het volgende onthouden. Het wordt pas aangepast na het nulzetten van het daggeheugen.

10. SD kaart

Voor de functies van de SD kaart beperken we ons hier tot het "Bewaren " van het geheugen en het bewaren van het electronic journal (EJ DATA) We gaan ervan uit dat u de kaart eerst nog moet formatteren (= aanpassen aan de kassa). Telkens starten vanuit de REG Mode.

Formatteren (let op : maar 1 keer doen !!)

Mode, druk **7** druk de toets **TL/NS**, druk **4** en de toets **TL/NS** en bevestig met **TL/NS**

Map maken en kiezen

Mode, druk **7** druk de toets **TL/NS** , druk **3** en de toets **TL/NS** – druk **1** (Maak Map) - Geef de naam van een map bvb COPIE XEA (max 7 letters). Bevestig met de toets **TL/NS** 2 keer te drukken – druk vervolgens **2** (kies map) – Druk **TL/NS** om te bevestigen.

Bewaren van de programmering

Mode, druk **7** druk de toets **TL/NS**, druk **TL/NS**, druk **TL/NS** druk **5** , druk **TL/NS**

Bewaren EJ Data

Mode, druk **7** druk de toets **TL/NS**, druk **TL/NS**, druk **2**, druk **TL/NS**